業務用の迫力をMEGA-CDで再現!!

新作 STARBLADE®

スターブレード

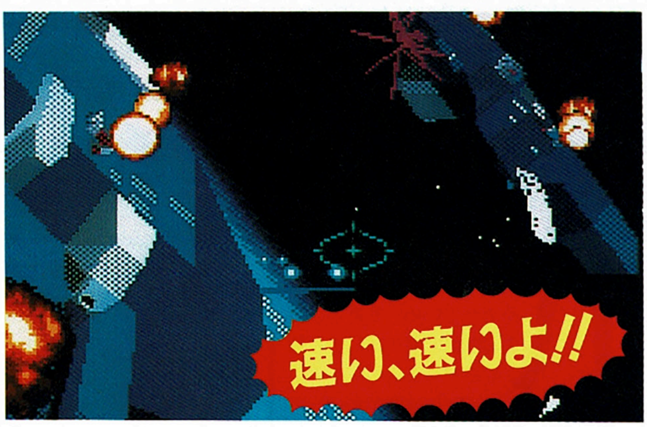


発売予定日	10月	ジャンル	シューティング
メーカー名	ナムコ	継続機能	コンティニュー
予定価格	7800円(税別)	その他の機能	セガマウス対応
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	100%

業務用で好評だった、3Dポリゴンシューティングの移植。宇宙や惑星、要塞などを舞台に、壮絶な戦いが展開する。

アレンジを加えて甦る3Dポリゴンシューティング

業務用から移植された3Dシューティング。プレイヤーは、戦闘機「ジオソード」のパイロットとなり、画面中に出現する敵を撃破していく。ポリゴンで描かれたグラフィックが、スムーズに動くのが特徴だ。ほかにも、業務用の迫力や動き、プレイ感覚をできるだけ忠実に再現するためのアレンジが施されている。



出撃と同時に敵と遭遇。敵機の速さに驚愕

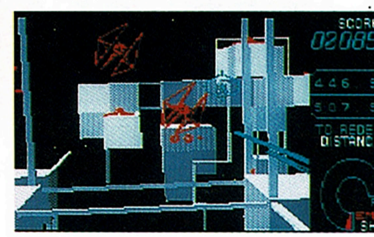
シンプルだがシビアなゲームシステム

ゲームは、戦闘機のコクピットからの視点で展開する。背景は強制スクロールしていき、画面中の照準を敵機や砲台などの障害物にあわせて、レーザーショットを発射する。敵のミサイルやレーザーなどにあたると、画面右下に表示されたシールドのゲージが減っていき、なくなるとゲームオーバーとなる。シールドは回復しないので、気合いを入れてかかろう。

敵のミサイルは破壊して避けよう



照準をあわせて、撃てェーッ!!



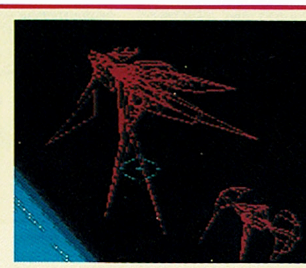
シールドがなくなりかけても、敵は容赦なく撃ってくる

MEGA-CD版の特徴は?

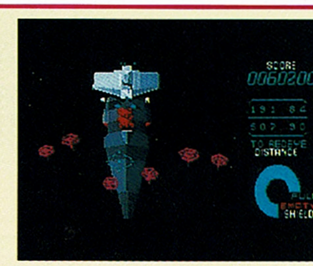
このMEGA-CD版では、新たにアレンジが加わっていたり、いくつかの工夫が施されている。まず、業務用では砲台や敵機など、すべてがポリゴンで描かれていたが、MEGA-CD版では、それらがワイヤーフレームで表現されている。また、気になるアクセス中の待ち時間だが、ゲームを進行させながら随時アクセスしているため、プレイ中にゲームが止まることなく、スムーズに展開する。セガマウスに対応しているのも大きな特徴のひとつだ。



ゲーム開始前のデモもバッチリ

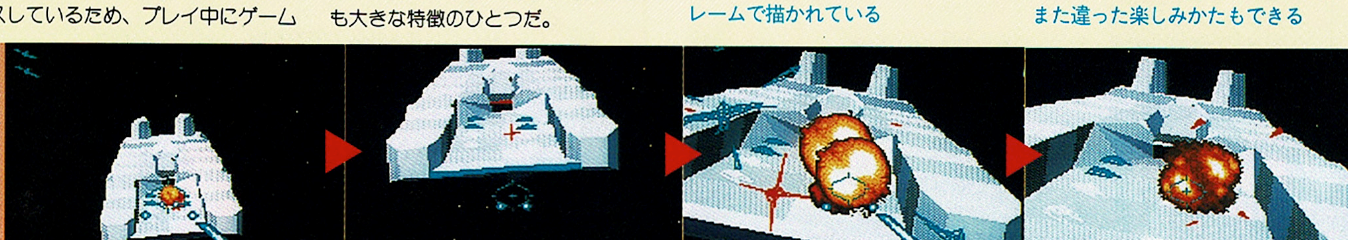


敵戦闘機や砲台など、基本的に破壊できるものは、すべてワイヤーフレームで描かれている



ステージ構成も業務用そのまま。セガマウスの操作感もなかなかで、また違った楽しみかたもできる

スムーズに動くゾ!!



『メガドライブ FAN』1994年10月号掲載

執拗な攻撃をかいくぐり、敵の要塞を撃滅せよ!!

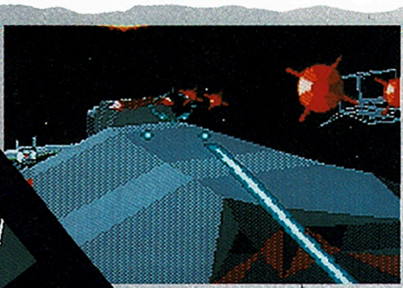
プレイヤーは、戦闘機「ジオソード」を駆って、敵である帝国軍の機動惑星「レッドアイ」を破壊して、帝国軍を撃滅しなければならない。しかし、大型戦艦の艦隊やコロニーなどの強固な守りを突破しなければ、この任務は達成できない。

ここでは、「ジオソード」が激しい死闘を展開する、さまざまなエリアを紹介していく。

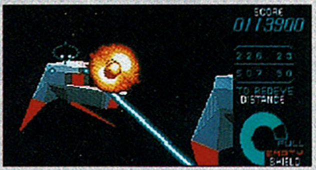
大型戦艦/コロニー

敵艦隊の間をぬうように飛来する敵戦闘機。戦艦をなめるように移動するシーンはまさに圧巻である。

縦横に交差する柱をかいくぐりながら戦うコロニーでは、砲台のレーザーが自機を襲う!!



⬆敵戦艦をかすめるように飛行する。迫りくるミサイルを迎撃するのだ!!

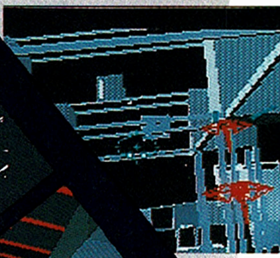


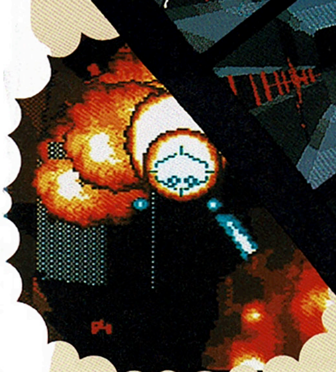
⬆戦艦は破壊することができる。ガムシャラに撃ちまくって、帝国軍をぶったたくのだァーッ!!

⬇ブピーッ!! ミサイルの集中砲火だ。キビシー



⬇コロニー戦。敵の攻撃も激しくなってくる

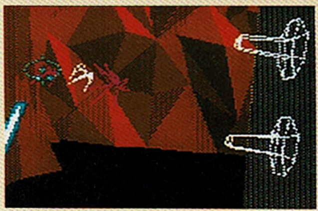




⬆せまい谷でも敵の猛攻は続く。とにかく破壊、破壊あるのみ!!

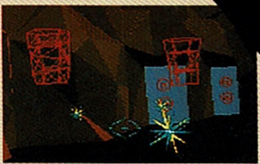


⬆上空では、敵戦闘機が飛びかっている。しかし、ここを突破しなければ、任務は達成できないのだ



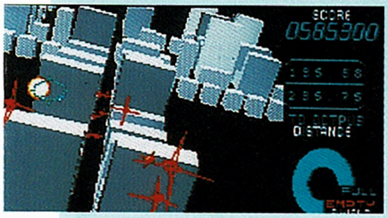
⬆砲台とすばやい敵戦闘機の動きに、翻弄されることなく戦え

⬇障害物が出現。砲台との波状攻撃に圧倒されてしまう。かわせるか?



山岳地帯

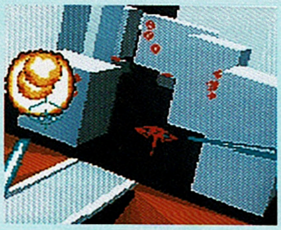
宇宙空間での敵の猛攻を突破すると、機動惑星「レッドアイ」に突入する。惑星の山岳地帯では、帝国軍が激しい攻撃をしかけてくる。山の上空から谷にもぐり込むと、そこは要塞化されており、戦車や砲台などが自機を狙う。入り組んだせまい谷の両側から、いきなり敵戦闘機などが飛び出してくる、かなりきびしいエリアだ。



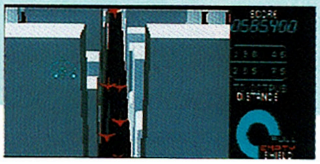
⬆都市に入ると、敵がわらわらと飛来してくる。いよいよ「レッドアイ」の中枢に近づいてきたようだ。気合い入れろよ〜。プ、プレッシャー!!

都市上空

➡下方に橋が見える



⬆建物の間から次々と現れるので、対応するのがツライぞ





⬆イェーイ、撃墜したぜ!! この調子でガンガン進め。ガンガンな

山岳地帯をぬけると、都市の上空に出る。建物に設置された砲台や、敵機から発射されたミサイルが、容赦なく自機にふりそそぐ。ここを突破すれば、いよいよ「レッドアイ」の中枢だ。